



## A JÁTÉK TARTALMA



• 140 kétoldalas  
hanghatáskártya



• 20 sorrendkártya

Hát persze, hogy felismered azt a hangot, de mi adja ki? Fejtsd meg a játékosok által kiadott különböző hangok forrását minél előbb, hogy a lehető legtöbb pontot gyűjtsd össze!

## A JÁTÉK CÉLJA

Azonosíts be a többi játékos által adott hangok közül amennyit csak lehet, hogy a lehető legtöbb pontot gyűjtsd össze.

## ELŐKÉSZÜLETEK



**1** Keverjétek meg a hanghatáskártyákat, és osszatok minden játékosnak 3-at. Mindenki tegye maga elé a kártyáit: ezek a pontozópaklik első lapjai.

**2** A megmaradt hanghatáskártyákból alkossatok húzópaklit, és tegyétek azt az asztal közepére.

**3** Keverjétek meg a 20 sorrendkártyát, és tegyétek ezt a paklit képpel lefelé a hanghatáskártyák mellé.



# A JÁTÉK MENETE

Az első fordulóban a legélesebb hangú játékos **EGY FORDULÓ** A Hangutánzó köre 5 lépésből áll:

## 1. LÉPÉS



- A Hangutánzó felhúz négy hanghatás-kártyát a pakliból, és ezeket sorba leteszi egymás mellé.

Ezután a Hangutánzó felhúz egy sorrendkártyát, és titokban megnézi. Megkeresi a sorrendkártyán az 1-est, ami megmutatja, hogy melyik hanghatás-kártyát kell először utánoznia. A többi játékosnak ezt kell majd az 1. lépés során kitalálnia.

mutatja a helyze megpróbál játékosal. A számok jelz az első lépé kit



## HANGHATÁS

- A Hangutánzó kiad egy, az 1-es pozícióban lévő képhez köthető hangot. **A Hangutánzó nem mutogathat és nem beszélhet.**

Példa: a sorrendkártya alapján a Hangutánzó először a második helyen lévő kártyán lévő dolog hangját adja ki.

A többieket a „Hrsss! Hrsss!” hanggal próbálja rávezetni a megoldásra.



**HRSSS!**

- A többi játékosnak egyszerre kell kitalálnia, melyik képhez tartozik a hanghatás, és minél gyorsabban rátenni a kezét. De csak óvatosan, mert amint valaki ráteszi a kezét egy kártyára, nem változtathat a döntésén.

## TOVÁBBI LÉPÉSEK

- A Hangutánzó felhúz két újabb hanghatáskártyát a pakliból, és ezek közül egyet az üres helyre, egyet pedig a második sorba tesz az ábrának megfelelően:



lesz a Hangutánzó (vagyis az a játékos, aki hangokat ad ki).

A sorrendkártya az azoknak a kártyáknak a körében kitaláltatni a többi kártyák sorrendjét 1-től 5-ig jelöl: az 1-es számú kártyát kell először, a 2-est a másodikban kitalálni, és így tovább.

### MEGJEGYZÉS:

HA EGY SORRENDKÁRTYÁN EGY ADOTT POZÍCIÓBAN KÉT SZÁM IS LÁTHATÓ, AZ AZT JELENTI, HOGY A HANGUTÁNZÓNAK MINDKÉT MEGADOTT LÉPÉS SORÁN AZ EBBEN A POZÍCIÓBAN LÉVŐ KÉPET KELL KITALÁLTATNIA A TÖBBI JÁTÉKOSSAL.



Példa: az alábbi kártyán az 1-es és a 3-as szám a második pozícióban szerepel, ez jelzi, hogy az erre a helyre tett kép hangját kell az első és a harmadik lépésben utánozni.

### VÁLASZ

- Amint egy játékos rátette a kezét a helyes kártyára, a Hangutánzó megerősíti, hogy az a megoldás. A játékos elveszi a kártyát, és maga elé teszi a pontozópaklijába. Azok a játékosok, akik rossz kártyára tették a kezüket, nem kapnak semmit.
- Ha többen is a jó megoldás kártyájára tették a kezüket, akkor az kapja közülük a lapot, aki előbb tette rá a kezét.

Ha senki sem találja el a helyes megoldást, a Hangutánzó elveszít egy lapot a pontozópaklijából, ezt vissza kell tennie a játék dobozába. Azt a lapot is el kell dobnia, amit a többiek nem találtak ki.



3. LÉPÉS

4. LÉPÉS

5. LÉPÉS

- A Hangutánzó minden lépésnél megismétli a már leírt Hanghatás és Válasz fázist, egészen az ötödik lépés végéig.

## ÚJ KÖR



- A Hangutánzó köre végén tegyétek vissza az adott kör sorrendkártyáját és hanghatáskártyáit a dobozba.
- A Hangutánzótól balra ülő játékos lesz az új Hangutánzó, ő elkezd a körét.
- A játékosok addig játszanak így sorban egymás után újabb köröket, amíg a játék véget nem ér.



## A JÁTÉK VÉGE

A játék akkor ér véget, amikor már mindenki volt egyszer Hangutánzó.

A játék győztese az a játékos, aki előtt a legtöbb hanghatáskártya található.

Döntetlen esetén a játékosok osztoznak a győzelmen.

A még hangosabb játékelmény érdekében játsszatok addig, amíg mindenki kétszer sorra nem kerül Hangutánzóként.

©2021 Blue Orange Edition. The Sound Maker and Blue Orange are trademarks of Blue Orange Edition, France. Game published and distributed under license by Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France.

